



BANDO DI CONCORSO

Progetti Digitali

PER GLI STUDENTI DEGLI ISTITUTI D'ISTRUZIONE PRIMARIA E SECONDARIA
DI PRIMO E SECONDO GRADO DELLA REGIONE BASILICATA
ANNO SCOLASTICO 2022/23

L'Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata e l'Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA), nel quadro del Protocollo sottoscritto il 7.01.2021, finalizzato a promuovere la cultura digitale, indicano la nona edizione del concorso 2022-23 **“Next Generation: cittadini europei nel millennio digitale”** rivolto alle studentesse e agli studenti delle scuole primarie e secondarie, statali e paritarie, della Regione Basilicata.

Regolamento del concorso

Art. 1 – Finalità

Il concorso, nella cornice delle azioni definite dal Piano Nazionale Scuola Digitale PNSD e Piano Nazionale di ripresa e Resilienza PNRR, ha lo scopo di promuovere le competenze digitali delle studentesse e degli studenti favorendo lo sviluppo delle capacità critiche e creative dei giovani e motivandoli a vivere la scuola come luogo di costruzione della conoscenza, in cui si sperimenta e si applica l'innovazione.

Art. 2 Destinatari del bando

Destinatari del bando, per l'anno scolastico 2022/23, sono le studentesse e gli studenti delle scuole primarie e secondarie di Primo e Secondo Grado, statali e paritarie, della Regione Basilicata.
Sono previste due Sezioni: scuola primaria e scuola secondaria di I e II grado.

Art. 3 Tematica

Il tema del concorso è “Io cittadino digitale del futuro”: realizza insieme ai tuoi compagni un prodotto multimediale (*videoclip, cortometraggi, videogioco/APP, siti WEB, prodotti offline oppure online, storytelling ecc*) che illustri la proposta e che sia sviluppato nell'anno scolastico in corso.
In caso di prodotto video la durata max non dovrà essere superiore a 5 minuti.
L'obiettivo è quello di sensibilizzare i giovani ad essere protagonisti nel processo di trasformazione digitale in atto nella scuola e nella società.

Art. 4 Modalità di partecipazione

Gli Istituti scolastici che intendono partecipare al concorso dovranno:

- **individuare un docente referente** che supporterà, in collaborazione con l'Animatore digitale e i docenti del Team, gli studenti coinvolti nell'elaborazione del prodotto multimediale;
- **entro la data del 21 Marzo 2023**, inviare la **scheda di adesione** (*allegato A*), sia in formato word sia in formato pdf firmata dal Dirigente Scolastico, ai seguenti indirizzi di posta elettronica: direzione-basilicata@istruzione.it; concorsidigitalibs@gmail.com; pasquale.costante@posta.istruzione.it;
indicando come oggetto "**CONCORSO USR BASILICATA-AICA 2022/23- seguito dal CODICE MECCANOGRAFICO DELL'ISTITUTO**"; ove l'Istituto scolastico presenti più progetti, occorre inviare una scheda di adesione (*allegato A*) per ciascun progetto;
- **entro la data del 30 aprile 2023**, inviare la **scheda progetto** (*allegato B*), sia in formato word sia in formato pdf, firmata dal Dirigente Scolastico, ai seguenti indirizzi di posta elettronica: direzione-basilicata@istruzione.it; concorsidigitalibs@gmail.com; pasquale.costante@posta.istruzione.it
indicando come oggetto "**CONCORSO USR BASILICATA-AICA 2022/23- seguito dal CODICE MECCANOGRAFICO DELL'ISTITUTO**"; la mail di accompagnamento dovrà, pena l'esclusione, contenere il **link (attivo)** che consenta di accedere ai materiali condivisi relativi al prodotto realizzato che l'istituzione scolastica desidera sottoporre all'attenzione della commissione di valutazione. Ove l'Istituto scolastico presenti più progetti, occorre inviare una scheda di progetto (*allegato B*) per ciascuna proposta.

Non saranno prese in considerazione le candidature mancanti della documentazione completa (allegati A e B), che non abbiano indicato il collegamento ipertestuale di cui sopra e/o che siano prive dei requisiti richiesti di cui all'art. 3.

I progetti multimediali dovranno essere realizzati in un formato standard riconoscibile dai principali player (VLC, Media player...).

Il prodotto e i materiali presentati dovranno essere inediti (cioè mai pubblicati, neppure in rete) e non devono risultare vincitori in altri concorsi.

Art. 5 Valutazione

I lavori pervenuti saranno valutati da una Commissione, nominata dal Direttore Regionale dell'USR Basilicata, costituita da tre esperti designati dall'Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata e un rappresentante di AICA. La Commissione opererà autonomamente.

I lavori presentati saranno valutati assegnando un punteggio in base ai seguenti criteri:

- *Originalità dell'idea;*
- *Chiarezza nell'illustrazione del tema proposto;*
- *Livello di coinvolgimento degli studenti e della comunità;*
- *Collaborazione tra docente e studenti;*
- *Grado di efficacia e replicabilità del progetto digitale.*

Per ogni criterio verrà attribuito un punteggio compreso tra 1 e 10.

Art. 6 Premi

Per i progetti vincitori verranno assegnati complessivamente **50 skill card ICDL**, così distribuite:

- **PER LA SCUOLA PRIMARIA:** verranno assegnati n.2 premi (primo premio 10 skill card – secondo premio 5 skill card);
- **PER LA SCUOLA SEC. DI I GRADO:** verranno assegnati n.2 premi (primo premio 10 skill card – secondo premio 5 skill card);

- **PER LA SCUOLA SEC. DI II GRADO:** verranno assegnati n.2 premi (primo premio 10 skill card – secondo premio 10 skill card);

Il premio è destinato al gruppo o alla classe partecipante che presenta il prodotto.

Le *skill card*, a cura di AICA, verranno consegnate sotto forma di voucher non nominativi al Dirigente scolastico, per essere destinate a docenti e/o studenti coinvolti nel progetto; le skill card andranno assegnate ed attivate entro un anno dall'emissione presso un istituto accreditato AICA quale sede d'esame.

La Commissione assegnerà delle **menzioni speciali** come giusto riconoscimento simbolico agli autori che si saranno distinti per l'impegno e la creatività e che non rientrano nell'elenco dei progetti già destinatari dei premi.

La commissione pubblicherà la **graduatoria definitiva**, sulla base del proprio giudizio insindacabile, entro il **30 maggio 2023**.

I vincitori e gli autori che avranno ricevuto menzioni speciali saranno premiati nel corso di un evento regionale organizzato dall'USR, la cui data e luogo sono da definire. La premiazione sarà a cura di AICA.

Agli altri progetti che saranno ritenuti meritevoli, verranno assegnati gli Attestati di merito per **menzione speciale** all'Istituto ed ai docenti referenti dei progetti.

Per i progetti vincitori, AICA:

- fornirà ad ogni studente che ha partecipato alla redazione dei progetti vincitori **1 codice di accesso** al materiale didattico on line per le certificazioni ICDL sulla piattaforma "AICA – formazione";

Per i progetti vincitori e per quelli ritenuti meritevoli di menzione, AICA:

- darà visibilità nel proprio sito e/o attraverso altri canali di comunicazione dei video e delle foto sia dei progetti realizzati sia degli atti di presentazione che docenti e studenti effettueranno nel corso dell'evento di premiazione, previa **liberatoria da parte del Dirigente scolastico dell'Istituto**;
- pubblicherà sulla Rivista Bricks (www.rivistabricks.it) gli articoli che i docenti premiati (vincitori e menzionati) desiderano presentare;
- inviterà i docenti premiati (vincitori e menzionati) a partecipare ad appositi webinar che verranno organizzati da AICA nel corso dell'anno scolastico 2022-23.

Art. 7 Utilizzo finale dei lavori e responsabilità dell'autore

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata e AICA si riservano il diritto di utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sui siti web e per ogni attività di promozione dell'iniziativa.

Art. 8 - Pubblicità

Il presente decreto è pubblicato sul sito web www.basilicata.istruzione.it di questa Direzione Regionale e nella sezione Nuove Tecnologie.

IL DIRIGENTE
Claudia Datena

Allegati:

All.A - Scheda di adesione

All.B - Scheda di Progetto